

Maximilian Weisbecker

Softwareentwickler



Persönliche Daten

E-Mail
maximilian.weisbecker@gmail.com

Telefon
017686029654

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)

Softwareentwickler mit 5+ Jahren Berufserfahrung in der Full-Stack Webentwicklung und einer Leidenschaft für die Spieleentwicklung.

Berufserfahrung

August 2017 -
Februar 2023

- Full-Stack Webentwickler**
werkraum Digitalmanufaktur GmbH, Karlsruhe
- Programmierung von Webseiten auf Basis von TYPO3
 - Entwicklung individueller TYPO3-Extensions für Kunden
 - Entwicklung von Webapps mit React
 - Frontendentwicklung mit HTML, CSS und JS
 - Backendentwicklung mit PHP und SQL
 - Wartung und Updates von Webseiten
 - Deployments auf Linux-basierten Systemen
 - Verwendung diverser Entwicklertools (git, composer, npm, docker, ddev, usw.)

Ausbildung

August 2017 -
Juli 2020

Fachinformatiker Anwendungsentwicklung
Heinrich-Hertz-Schule, Karlsruhe

Kenntnisse

Programmiersprachen

JavaScript	●●●●●
HTML und CSS	●●●●●
PHP	●●●●●
SQL	●●●●●
C#	●●●●●
Java	●●●●●

Software

Unity3D	●●●●●
TYPO3 CMS	●●●●●
Blender	●●●●●
JIRA	●●●●●
Substance Painter	●●●●●

Spieleentwicklung

- Entwicklung diverser Spiele und Prototypen mit Unity3D
- Programmierung mit C#
- Multiplayerprogrammierung (mit Mirror) und Integration mit Steamworks
- Programmierung eigener Lösungen für prozedural generierte Level
- Erste Erfahrungen mit dem Google Play Store (noch nicht veröffentlichtes Mobile Game)
- Beherrschung des 3D Gameasset Workflows mit Blender und Substance Painter (High-Poly und Low-Poly Modeling, Sculpting, Retopology, Texturing, Rigging, Animationen, Export zu Unity)
- Selbständiges und strukturiertes Arbeiten an komplexen Projekten

Interessen

- Musik komponieren mit Cubase (Soundtracks für meine Spiele)
- Instrumente: Gitarre, Piano
- Sport: Klettern, Ski-Fahren
- Brettspieleabende mit Freunden
- Computerspiele
- Erstellung eigener Karten/Levels für verschiedene Spiele (CS:GO & L4D2 mit Valves Hammer Editor, Titan Quest, usw.)